**Folha de rosto com identificação**

**Título:**

Uso de Jogos Eletrônicos por Idosos Relacionado a Atenção e Memória

Use of Electronic Games by Elderly Related to Attention and Memory

Uso de Juegos Electrónicos por Mayores Relacionados con la Atención y la Memoria

**Título abreviado:**

Uso de Jogos Eletrônicos por Idosos Relacionado a Atenção e Memória

**Autores, ORCID e Afiliação**

* Anderson da Silva Godoy - <https://orcid.org/my-orcid?orcid=0000-0002-2521-4027> - Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul – PUCRS, Porto Alegre – RS, Brasil. Titulação: Mestrando em Gerontologia Biomédica. (psicoandersongodoy@gmail.com). Contribuiu com todas as fases do estudo.
* Anna Clara Sarmento Leite Caobelli - <https://orcid.org/0000-0003-1159-6738> - Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul – PUCRS, Porto Alegre – RS, Brasil. Titulação: Estudante de Graduação de Psicologia. (anna.caobelli@acad.pucrs.br). Contribuiu com todas as fases do estudo.
* Irani Iracema de Lima Argimon - <https://orcid.org/0000-0003-4984-0345> - Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul – PUCRS, Porto Alegre – RS, Brasil. Titulação: Pós- Doutora em Psicologia. (argimoni@pucrs.br). Contribuiu com todas as fases do estudo.

**Apoio Financeiro:** O presente trabalho foi realizado com apoio da Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior - Brasil (CAPES) - Código de Financiamento 001 e pelo CNPQ

**Endereço e e-mail para contato:**

Av. Ipiranga, 6681, prédio 11, sala 908 – Partenon, Porto Alegre – Rio Grande do Sul, Brasil

E-mail: psicoandersongodoy@gmail.com

Telefone: (51) 98188-9314

**Políticas de Seção:**

Artigo de revisão sistematizada de literatura

O presente trabalho foi realizado com apoio da Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior - Brasil (CAPES) - Código de Financiamento 001 e pelo CNPQ