**Tabela 1:** *Principais características dos estudos selecionados*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **N° de pesquisa** | **Referência** | **Local** | **Método** | **Objetivo** | **Resultados** |
| 1 | Wiloth, Lemke, Werner e Hauer (2016) | Alemanha | Experimental | Apresentar evidências de validade do *Physiomat* para aprimoramento das funções cognitivas e motoras em idosos | Apresentou boas qualidades psicométricas, tornando-se uma ferramenta viável para treinamento cognitivo de idosos com demência |
| 2 | Manera et al., (2015) | França | Quase-Experimental | Examinar a viabilidade do jogo eletrônico *Kitchen and Cooking* para pacientes com DA e DCL | Ambos os grupos se adaptaram ao jogo. O instrumento gerou benefícios nas FE´s |
| 3 | Bamidis et al., (2015) | Grécia | Experimental | Investigar os benefícios do treinamento cognitivo combinado com exercícios físicos em idosos | Houve aprimoramento da cognição,, contudo, observou-se que os idosos com declínio cognitivo tiveram resultados inferiores aos saudáveis |
| 4 | Kanaan et al., (2014) | EUA | Quase-Experimental | Avaliar a eficácia de um treinamento cognitivo nos estágios iniciais da DA | Aprimoramento da atenção, memória e desempenho no Mini Mental |
| 5 | Zimermann et al., (2014) | Suíça | Experimental | Comparar os efeitos de um JDE com um JTC em idosos com DP | Ambas intervenções produziram benefícios. Maior aprimoramento da atenção com JDE |
| 6 | Hughes et al., (2014) | EUA | Experimental | Avaliar a eficácia do *Wii Sports* como treinamento cognitivo no DCL  | Aprimoramento do funcionamento físico e cognitivo |
| 7 | Meneses et al., (2013) | Brasil | Quase-Experimental | Verificar a influência do JTC Promoção do Desempenho Cognitivo(ProDC) no desempenho cognitivo de idosos com DCL | Não foram encontradas melhoras significativas |
| 8 | Mendes et al., (2012) | Brasil | Experimental | Avaliar o aprendizado, a retenção e a transferência de um treinamento cognitivo com *Wii Fit* em idosos com DP | Houve aprimoramento das FE´s .  |
| 9 | Pompeu et al., (2012) | Brasil | Experimental | Investigar os efeitos de um treinamento motor e cognitivo com o *Nintendo Wii* versus terapia de exercícios de equilíbrio, nas atividades cotidianas de pacientes com DP | Houve melhora nas atividades cotidianas após realização de ambos os treinamentos, sem diferenças significativas entre os eles |
| 10 | Fernández-Calvo et al., (2011) | Espanha | Experimental | Avaliar a eficácia do JTC *Big Brain Academy* na redução dos sintomas de declínio cognitivo em idosos com DA | O jogo *Big Brain Academy* foi mais efetivo do que o *Integrated PsychostimulationProgram* na redução dos sintomas de declínio cognitivo e depressão. |
| 11 | Optale et al., (2010) | Itália | Experimental | Implementar um treinamento em realidade virtual (RV) para diminuir o declínio cognitivo e aprimorar a memória | Aprimoramento da memória verbal e de longo prazo, contudo, os efeitos não foram transferidos para as atividades cotidianas |
| 12 | Barnes et al., (2009)  | EUA | Experimental | Comparar os efeitos de um JTC com outras atividades realizadas no computador (audio, leitura e jogo) | Foram aprimoradas a aprendizagem verbal e a memória. A linguagem e a função visuoespacial foram mais beneficiadas no grupo controle |