

**Projeto Nº:** 21530

**Título:** OFICINANDO EM REDE: EXPERIÊNCIAS DE SI EM ESPAÇOS DE AFINIDADE COM VIDEO GAMES

COMISSAO DE PESQUISA DE PSICOLOGIA: Parecer

Trata-se de um projeto de pesquisa-intervenção que tem como objetivo geral acompanhar os modos de jogar de sujeitos, iniciantes e iniciados, para analisar como tal experiência faz emergir percepções de si e o quanto essas possibilitam condições de normatividade nos espaços de afinidade decorrentes dos jogos. A fim de contextualizar o estudo, sua autora traz questões que emergiram em suas pesquisas anteriores, discussões internacionais acerca do vídeo game como objeto cultural, e o tratamento que tal objeto de estudo tem recebido na pesquisa brasileira; posteriormente, apresenta de forma detalhada os objetivos da pesquisa. Considerações teóricas sobre conceitos atinentes à pesquisa são desenvolvidas e seus caminhos metodológicos são explicitados, abrangendo participantes, procedimentos e indicadores de análise dos diferentes registros gerados em torno das oficinas. A temática da pesquisa é bastante relevante e a abordagem metodológica da pesquisa é bem pertinente; o projeto está muito bem fundamentado, mostrando consistência e clareza. Aprovado.

Retirado do site: [https://www1.ufrgs.br/PortalServidor/Pesquisa/Pesquisador/forms/form\\_index.php](https://www1.ufrgs.br/PortalServidor/Pesquisa/Pesquisador/forms/form_index.php)